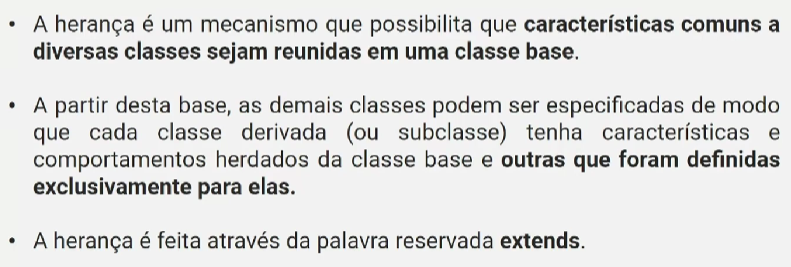
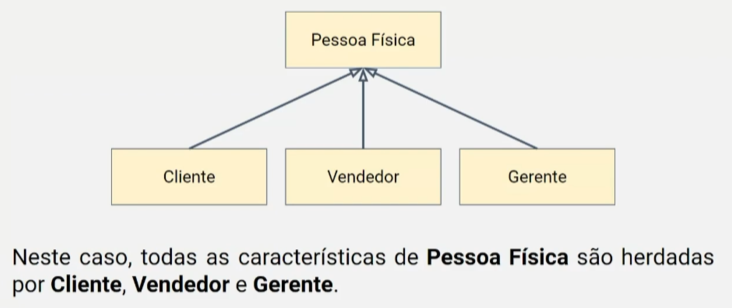
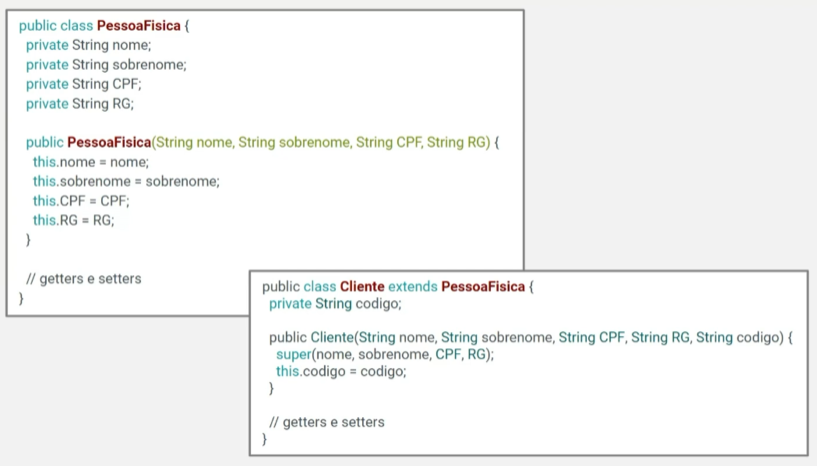
**Herança**

(Diego Martins de Pinho)

**- Herança simples**

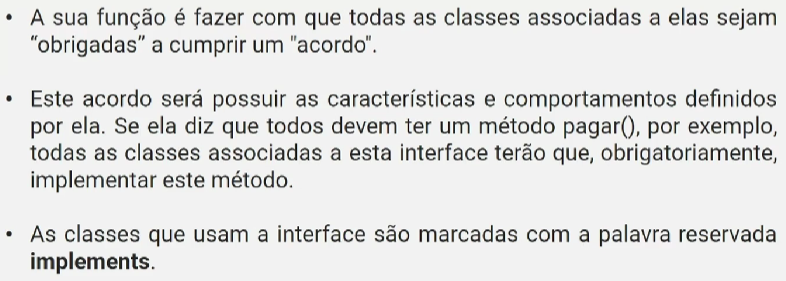
****

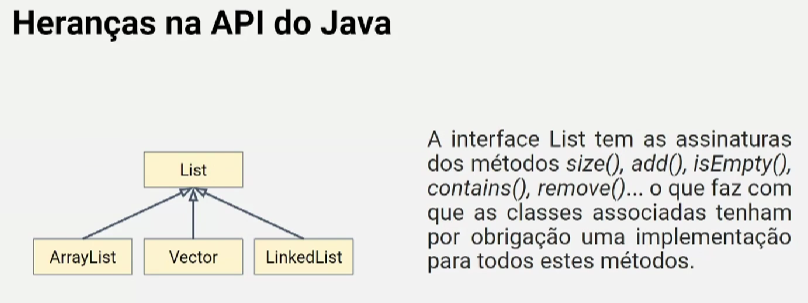
****

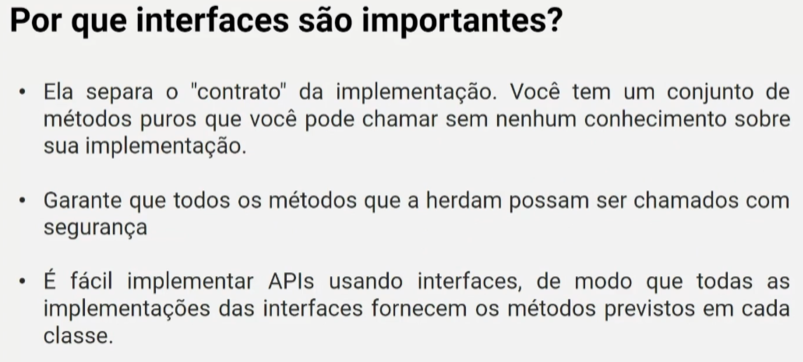
****

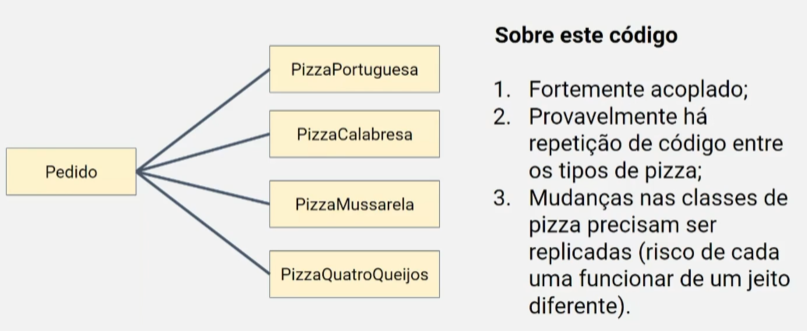
**- Interfaces**

A interface é um recurso muito utilizado em Java, bem como na maioria das linguagens orientadas a objeto, para “obrigar” a um determinado grupo de classes a ter métodos ou propriedades em comum para existir em um determinado contexto, contudo os métodos podem ser implementados em cada classe de uma maneira diferente. Pode-se dizer, a grosso modo, que uma interface é um contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado.

****

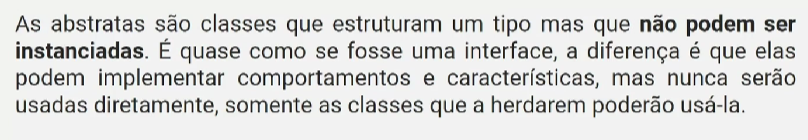
****

****

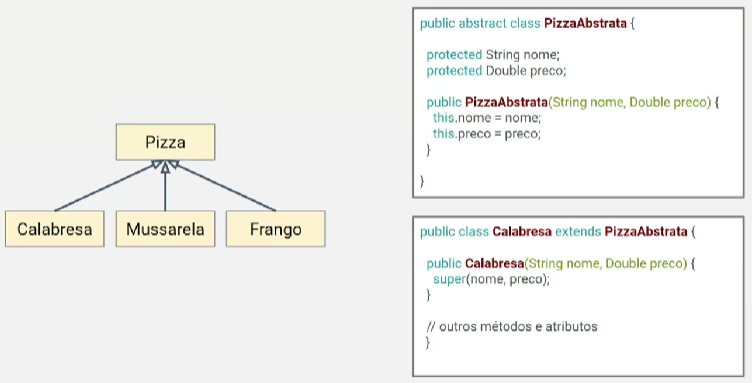
****

****

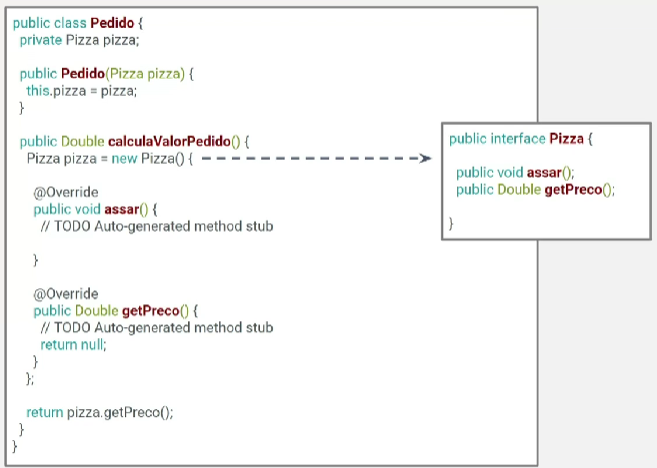
**- Classes abstratas e anônimas: não poder instanciada, apenas herdada...**

****

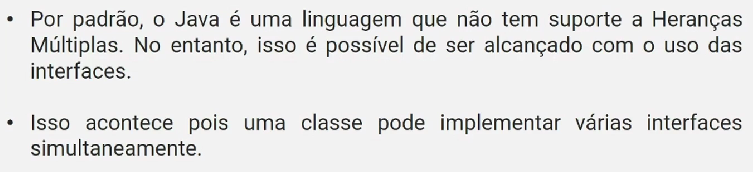
**Instanciar uma classe é dá vida ao objeto...**

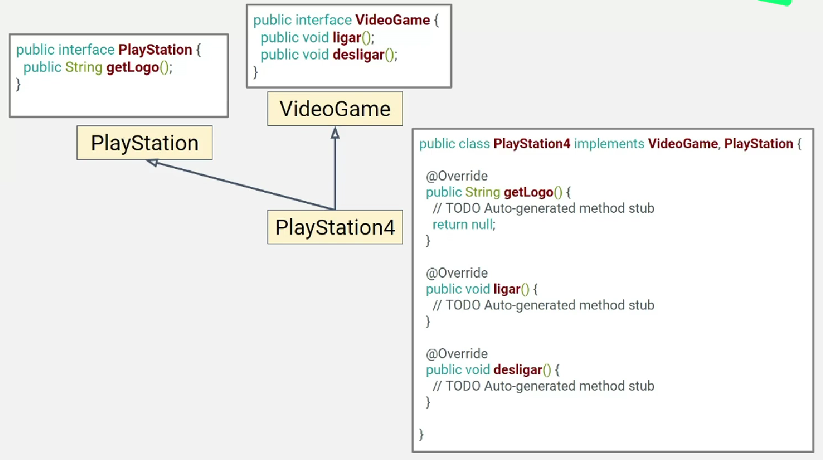
****

**Classes anônimas são classes internas a outras classes e que não possuem um nome... difícil de utilizar no dia a dia**

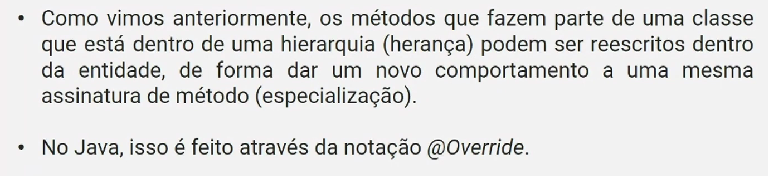
****

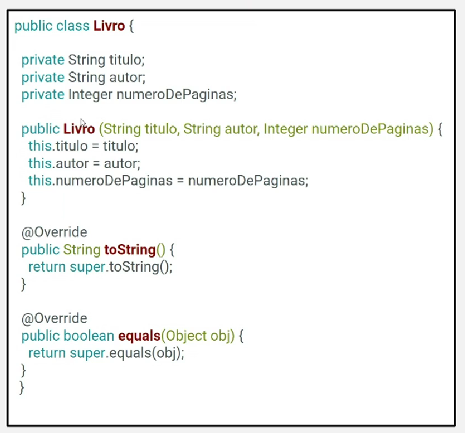
**- Heranças multiplicas**

****

****

**- Sobreposição de Métodos**

****

****